

# Játékszabályzat

## Kék Mókus 2017. évi torna

A mérkőzéseket a labdarúgás általános szabályai szerint bonyolítjuk le, az alábbi kiegészítésekkel, illetve fontosabb szabályokkal:

- A mérkőzést 1 kapus és 5 mezőnyjátékos játszhatja csapatonként,
- maximum nevezési létszám csapatonként 15 fő; melyet a Versenykiírásnak megfelelő határidőig kell leadni a szervezőknek
  - a versenyen mindenki saját felelősségére vehet részt. Minden csapatvezető a Verseny megkezdése előtt /egy erre rendszeresített nyomtatványon/ nyilatkozzon, hogy erről minden játékosát egyenként tájékoztatta, illetve azok ezt tudomásul vették! A nyilatkozat hiánya kizáró ok!
  - A csapatok 10 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt kötelesek megjelenni.
  - A mérkőzés kezdési időpontja utáni várakozási idő 5 perc.
- a mérkőzés elkezdéséhez szükséges minimális létszám: 4 /1+3/ fő, a mérkőzés végéig kiegészülhetnek 6 főre,
  - ha bármely csapat létszáma a kiállítások, sérülések következtében 4 fő alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni és a vétlen csapat javára kell a 3 pontot ítélni 3:0-ás gólkülönbséggel,
  - a két csapat csak jól megkülönböztethető mezben léphet pályára (azonos színű mezeknél a vendég csapatnak kell megkülönböztethető, lehetőleg számozott mezről gondoskodnia),
  - játékidő: 2x20 perc, kapuméret: 5x2 m,
  - a félidők közötti szünetre maximum 5 perc áll rendelkezésre,
  - becsúszó szerelés tilos! (A becsúszó szerelést közvetlen szabadrúgással kell büntetni. A felelőtlenül, szándékosan elkövetett becsúszó szerelést 2 perces kiállítással kell büntetni),
  - ha a labda az oldalvonalon hagyja el a játékteret újra játékba hozni partdobással vagy oldalberúgással egyaránt lehet (partdobásnál, illetve oldalberúgásnál az ellenfél játékosa 2 m-nél közelebb nem mehet a dobóhoz),
  - szabálytalanul elvégzett partdobást, oldalberúgást (labda a vonalon vagy azon kívül max. 25 cm-re álló helyzetben, a rúgó játékos a játéktéren kívül) követően rögtön a másik a csapatra száll át a partdobás, oldalberúgás joga,
  - szabad- és szögletűrúgásoknál, középkezdésnél az ellenfélnek 3 méterre kell lennie a labdától,
  - ha a labda a védő csapat játékosát (beleértve a kapust is) érintve az alapvonalon hagyja el a játékteret, szögletűrúgást kell ítélni,
  - ha a játéktéren belül valamilyen idegen tárgyhoz ér a labda (pld.: mennyezet), akkor a játékvezető ítéljen bedobást, oldalberúgást a labdát utoljára érintő csapat ellenfele javára, abból a vonalból, mely legközelebb esik annak a tárgynak a vonalához, melyet a labda érintett,
  - kirúgást a földről, álló labdával kell elvégezni és a labdának érintés nélkül kell elhagynia a büntetőterület (6-os) vonalát,
  - középkezdésből közvetlenül gól érhető el,
  - hazaadást a kapus csak akkor érintheti kézzel, ha az nem alsó lábszárral történt, illetve nem szándékos labdamegjátszást követő szándékos hazaadás,
  - a kapus kézzel csak egyszer birtokolhatja (a védelem nem számít birtoklásnak) a labdát; gólt csak lábbal érhet el,
  - a kapus 4 mp-nél tovább nem birtokolhatja a labdát,
  - a csere helye középvonalától balra vagy jobbra lévő saját térfélen az oldalvonal mellett kb 3m-re,
  - kapust csak akkor lehet cserélni ha a labda játékon kívül van, a kapuscserét a játékvezetőnek be kell jelenteni,
  - a tornán 2 perces, valamint végleges kiállítás van érvényben,
  - a 2 perces kiállítás után csak a zsűri asztaltól, a felezővonalnál lehet a játéktérre lépni,
    - a pályáról 2 percre kiállított játékos a büntetés után visszatérhet a játéktérre,
    - (kispadról 2 percre kiállított játékos esetén, a vétkes játékos csapatának pályán lévő létszámát a kiállítás időtartamára csökkenteni kell, utána kiegészülhetnek!),
    - a büntetési időt a játékvezetők mérik, és a kiállítás letelte után szintén a játékvezetők engedik vissza a játékost,
    - a pályáról véglegesen kiállított játékos helyére más játékos már nem állhat be a hátralévő időben. A véglegesen kiállított játékos a kispadon sem maradhat, el kell hagynia a pálya környékét,

- a kispadról történt végleges kiállítás esetén, a vétkes játékos csapatának pályán lévő létszámát csökkenteni kell, és a mérkőzés hátralévő idejére a csapat létszáma már nem egészülhet ki! A kispadról véglegesen kiállított játékos a kispadon sem maradhat, el kell hagynia a pálya környékét,
- egy mérkőzésen kétszer 2 perc kiállítást kapott játékos a második kiállítás után piros lappal véglegesen elhagyja a pályát, és a következő mérkőzésen automatikusan nem játszhat.
- büntetőrúgás (9 m) alkalmával minden játékosnak a felezővonalon túl kell elhelyezkednie a büntetőrúgás pillanatáig (kivéve a rúgó játékost és a védekező csapat kapusát),
- A helyosztó mérközéseken az utolsó 2 percben tiszta játékidőt mérünk!

A mérközéseken győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár.

A csapatok helyezési sorrendjét a megszerzett több pont határozza meg.

Azonos pontszerzés esetén az alábbi sorrend dönt:

- egymás elleni eredmény,
- jobb gólkülönbség,
- több rúgott gól.

Egyenes kieséses rendszerben, ha a mérkőzés döntetlenre végződik, 3-3 büntetőrúgással döntenek el a győztes csapat kilétét. A büntetőrúgásokban azok a játékosok vehetnek részt, akik a lefújás pillanatában a játéktéren tartózkodtak. Amennyiben ez sem dönt, úgy további 1-1 büntetőrúgás következik, melyeken az addig még nem rúgó játékosok (beleértve a kapust is) vesznek részt (a rúgás megkezdése előtt a csapatokat azonos létszámra kell módosítani).

Visszalépés esetén a visszalépett csapat összes addigi eredményét törölni kell és 3:0-ra a vétlen csapat javára kell megítélni a 3 pontot.

Kiegészítés a labdarúgás játékszabályaihoz (fegyelmezés) /az általános eseteken túl, különösen az alábbiakban/:

**2 percre ki kell állítani** a játékból azt a játékost, aki:

- nagyobb gesztikulálásokkal, ordibálással bírálja a játékvezető működését (a játékvezetőre sértő megjegyzést tesz; kifejezést használ),
- a labda szándékos kezezésével gólt vagy gólhelyzetet, ígéretes akciót akadályoz meg,
- nyilvánvaló gól elérésében szabálytalanul akadályozza meg ellenfelét,
- szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó szabálytalansággal gól elérésében akadályozza meg ellenfelét,
- sportszerűtlen magatartásával provokálja ellenfelét,
- súlyos sportszerűtlenségben vétkes (pl. amikor a labda nincs játékban, szándékosan megüt, megrúg egy másik személyt),
- durva játékban vétkes (pl.: amikor a labda játékban van, szándékosan megüt, megrúg egy másik személyt, a játékos a labdát nyilvánvalóan nem akarja megjátszani vagy a labda nincs megjátszható közelben – azonban cselekedete nem veszélyeztetheti az ellenfél testi épségét.),
- ellenfelére – nem a labda szabályos megjátszásának szándékával - rárontó játékost vagy kapust.

### **Piros lap**

- súlyos sportszerűtlenségben vétkes (pl. amikor a labda nincs játékban, szándékosan erőszakos módon, túlzott erővel megüt, megrúg egy másik személyt),
- súlyosan sértő vagy goromba kifejezéseket használ, meglöki a játékvezetőt,
- durva, erőszakos játékban vétkes (pl.: amikor a labda játékban van, szándékosan megüt, megrúg egy másik személyt, a játékos a labdát nyilvánvalóan nem akarja megjátszani vagy a labda nincs megjátszható közelben és ezzel veszélyezteti az ellenfél testi épségét.),
- ugyanazon a mérkőzésen a második 2 perces kiállítást kapja.

A piros lappal kiállított játékos automatikusan eltiltást kap csapata soron következő 2 mérkőzésére.

A szervezőknek kirívóan súlyos esetben joguk van a játékost sportfegyelmi eljárás alá vonni, melynek illetékes szerve az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága.