

VERSENYKIÍRÁS

Szegedsport Open B33 kosárlabda torna mérkőzéseire

1) A verseny célja, feladata:

A szereplő sportág népszerűsítése, lehetőséget biztosítani B33 kosárlabda csapatok részére a szabadidő hasznos eltöltésére.

2) A verseny rendezője: Szegedi Sport és Fürdők Kft. Sportosztálya

**3) A verseny helye és ideje: Kisstadion műanyagos kosárlabda pálya
2019. május 26. (vasárnap) 9 órától**

4) Résztvevők: azok a 4 fős csapatok, amelyek a határidőig beneveznek és elfogadják a versenykiírásban foglaltakat. A pályán egyszerre 3 fő tartózkodhat, melyek közül 1 fő 14 év alatti gyerekek kötelezően játszania kell. A csapatok a 14 év alatti gyerek játékjogosultságát a verseny napján diákigazolvánnyal igazolni kötelesek.

5) Nevezés módja: www.szegedsport.hu weboldalon 2019. május 22-ig. A kupa min. 4, max. 16 csapat részvételével kerül lebonyolításra.

6) Lebonyolítási rend: A nevezések beérkezése után, csapatok számától függően. A lebonyolítási rendről a nevezett csapatokat 2019. május 23-ig értesítjük az általuk megadott e-mailcímen.

7) Díjazás: Az első helyezett csapat minden tagja 1 hónapos All Inclusive bérletet, a második helyezett csapat minden tagja 1 hetes All Inclusive bérletet, a harmadik csapat minden tagja családi Anna-fürdő belépőt kap, valamint az I-III. helyezett csapatok kupa-és éremdíjazásban részesülnek.

8) Költségek: A rendezési és díjazási költségeket a Szegedi Sport és Fürdők Kft. fedezi, minden más költség a résztvevőket terheli.

9) Játék a labdával

Játékidő: 10 perc - az a csapat azonban, amelyik hamarabb szerez 21 vagy több pontot, megnyeri a mérkőzést akkor is, ha ez a hivatalos játékidő vége előtt következik be.

Személyi hibák/Csathibák: az a játékos, aki öt (5) személyi hibát követ el, kipontozódik, és nem folytathatja a játékot. Ha a csapat egy játékrészben elkövette a 4. csathibáját, akkor életbe lép a csapatra vonatkozó büntetőszabály.

10 másodperces szabály: A csapatnak 10 másodpercen belül kell mezőnyből végzett kosárra dobást megkísérelnie!

Az a csapat, amely a mérkőzés kiírt kezdési időpontja után (3) perccel sincs jelen a pályán három (3) játékosra kész játékosal, a mérkőzést feladással veszíti el (33:0).

Minden sikeres mezőnykosarat, illetve utolsó büntetődobást követően:

– A kosarat szerző csapat ellenfelének egy játékosa hozza játékba a labdát közvetlenül a kosár alól, a pályáról (nem az alapvonalon kívülről):

a, úgy, hogy azt a pályán belül bárhol tartózkodó csapattársának passzolja. Azonban, ha ez a játékos nem a 3 pontos vonalon kívül tartózkodik, akkor a labdát labdavezetéssel vagy átadással a 3 pontos vonalon kívülre kell juttatnia.

b, úgy, hogy azt labdavezetéssel a 3 pontos vonalon kívülre juttatja.

– Ha a labda a 3 pontos vonalon kívülre került, akkor a kosárra dobás előtt még legalább egy átadást végre kell hajtani egy csapattársnak.

Minden sikertelen kosárra dobást, illetve sikertelen utolsó büntetődobást követően:

– Ha a támadó csapat szerzi meg a lepattanót, akkor kosárra dobást kísérhet meg anélkül, hogy a 3 pontos vonalon kívülre juttatná a labdát.

– Ha a védő csapat szerzi meg a lepattanót, akkor a labdát labdavezetéssel vagy átadással a 3 pontos vonal mögé kell juttatnia.

– Ha a labda a 3 pontos vonalon kívülre került, akkor a kosárra dobás előtt még legalább egy átadást végre kell hajtani egy csapattársnak.

Labdaszerzés esetén:

Amennyiben az a 2 pontos területen belül történik, akkor a labdát labdavezetéssel vagy átadással a 3 pontos területen kívülre kell juttatni. Ha a labda a 3 pontos vonalon kívülre került, akkor a kosárra dobás előtt még legalább egy átadást végre kell hajtani egy csapattársnak.

Ha az első támadó játékos, aki a 3 pontos vonalon kívülre vezette a labdát vagy ott átvette azt, anélkül kísér meg kosárra dobást, hogy legalább egy átadást végrehajtana egy csapattársának, szabálysértést követ el.

Minden büntetődobással nem járó személyi hibát, szabálysértést és határvonalon kívülre került labdát követően, illetve az első és második játékrész valamint a hosszabbítás(ok) kezdetekor végrehajtandó bedobást a jegyzőasztallal szembeni oldalon, a hárompontos vonal csúcsával egy magasságban lévő bedobási helyről kell elvégezni. A bedobási helyet a határvonalon kívül egy 5 cm-es vonallal kell megjelölni. Az így végrehajtott bedobáskor a labdát a játékvezető bocsátja a bedobó játékos rendelkezésére. A bedobást végrehajtó játékosnak a labdát a pálya bármely pontján tartózkodó csapattársához kell passzolnia. Azonban, ha ez a játékos nem a 3 pontos vonalon kívül tartózkodik, akkor a labdát labdavezetéssel vagy átadással a 3 pontos vonalon kívülre kell juttatnia. Ha a labda a 3 pontos vonalon kívülre került, akkor a kosárra dobás előtt még legalább egy átadást végre kell hajtani egy csapattársnak.

Zsákolás csak nyomásra billenő gyűrűk alkalmazása esetén engedélyezett.

10) **Egyéb:**

- pálya: a mérkőzést a FIBA szabályok szerinti félpályán kell játszani.
- játékidő: 10 perc
- az a csapat azonban, amelyik hamarabb szerez 21 vagy több pontot, megnyeri a mérkőzést akkor is, ha ez a hivatalos játékidő vagy a hosszabbítás(ok) vége előtt következik be.
- az a csapat, amely a mérkőzés kiírt kezdési időpontja után (3) perccel sincs jelen a pályán három (3) játékra kész játékosal, a mérkőzést feladással veszíti el (21:0).
- személyi hibák/csapathibák: az a játékos, aki öt (5) személyi hibát követ el, kipontozódik, és nem folytathatja a játékot. Ha a csapat elkövette a 4. csapathibáját, akkor életbe lép a csapatra vonatkozó büntetőszabály.
- 10 másodperces szabály: a csapatnak 10 másodpercen belül kell mezőnyből végzett kosárra dobást megkísérlnie!
- csere akkor engedélyezett, ha a labda holt, és a mérkőzésórát megállították.
- A mérkőzés során egyik csapat sem kérhet időt.

Eredményes versenyzést kívánunk!