

VERSENYKIÍRÁS

Szegedsport Kupa kispályás labdarúgó torna mérkőzéseire

1. A verseny célja, feladata:

A versenykiírásban szereplő sportág népszerűsítése, lehetőséget biztosítani kispályás labdarúgó csapatok részére (5+1 fő) a szabadidő hasznos eltöltéséhez.

2. A verseny rendezője: Szegedi Sport és Fürdők Kft.

3. A versenyek helye, ideje: Kistadion, műfüves labdarúgó pályák 2019. május 26-án (vasárnap) 9 órától

4. Résztvevők: azok a 10 fős csapatok, amelyek a határidőig beneveznek és elfogadják a versenykiírásban foglaltakat. A pályán egyszerre 6 fő (1 kapus és 5 mezőnyjátékos) tartózkodhat. A csapat tagjai közé kötelezően 1 fő 14 év alatti gyereket is nevezni kell. A csapatok a 14 év alatti gyerek játékjogosultságát a verseny napján diákigazolvánnyal igazolni kötelesek.

5) Nevezés módja: www.szegedsport.hu weboldalon 2019. május 22-ig. A kupa min. 6, max. 32 csapat részvételével kerül lebonyolításra.

6) Lebonyolítási rend: A nevezések beérkezése után, csapatok számától függően. (16 csapatnál több nevezés esetén a kupát kiesési rendszerben bonyolítjuk.) A lebonyolítási rendről a nevezett csapatokat 2019. május 23-ig értesítjük az általuk megadott e-mailcímen.

7) Díjazás: Az első helyezett csapat minden tagja 1 hónapos All Inclusive bérletet, a második helyezett csapat minden tagja 1 hetes All Inclusive bérletet, a harmadik csapat minden tagja családi Anna-fürdő belépőt kap, valamint az I-III. helyezett csapatok kupa-és éremdíjazásban részesülnek.

8) Költségek: a rendezési és díjazási költségeket a Szegedi Sport és Fürdők Kft. viseli, minden más költség a résztvevőket terheli.

9) Egyéb: A pálya méretei: 40 x 20 m

Kapuméret: 3 x 2 m-es

Játékidő: 2 x 15 perc (nevezett csapatok számától függően változhat)

Csapatlétszám mérkőzésen: a pályán egy időben 1 kapus és 5 mezőnyjátékos tartózkodhat.

Cserék: további 4 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett).

Felszerelés: A mérkőzésen egyszínű mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon foglalhatnak helyet.

Sípcsontvédő: használata ajánlott.

Cipő: műfüves hernyótalpas cipő használata engedélyezett, stoplis cipő használata tilos.

Játékszabályok:

– Középkézdeésből közvetlenül gól nem érhető el.

– A kapus a labdát, a labda játékba hozatalakor, vagy a játék közben is átjuttathatja az ellenfél térfelére akár kézzel, akár lábbal is.

– A kapus a labda játékba hozatala esetén közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gólt nem érhet el.

– Ha a kapus a labdát játékba hozza (kiment a labda az alapvonalon a támadó csapat játékosáról), akkor saját csapattársai nem tartózkodhatnak az ellenfél büntető területén belül, amíg a labda játékba nem kerül.

– A hazaadást a kapus nem foghatja meg.

– A kapusról, ill. a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szöglettrúgást eredményez.

– A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról.

Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.

– Lesállás nincs.

– Becsúszó szerelés tilos.

– A büntetőrúgást a 7 méteres pontról kell elvégezni.

• **Sárga és piros lap:**

Sárga lap: Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után.

A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el

kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A sárgalapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

Piros lap: Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékosultással.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltávolítást kap.

• **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont.

Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

A csoporton belüli sorrend meghatározása:

1. legtöbb pont

2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)

3. több győzelem a rendes játékidőben

4. jobb gólkülönbség

5. több rúgott gól

6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

2 csapat holtversenye esetén:

a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.

b. Ha ez döntetlen, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

3 vagy több csapat holtversenye esetén:

a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)

b. legtöbb pont

c. több győzelem a rendes játékidőben

d. gólkülönbség

e. több rúgott gól

f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak,

g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre.

Eredményes versenyzést kívánunk!