

Játékszabályzat

Zengő Alföld XXXIV. Kék Mókus-kupa 2023. évi kispályás labdarúgótorna

A mérkőzéseket a labdarúgás általános szabályai szerint bonyolítjuk le, az alábbi kiegészítésekkel, illetve fontosabb szabályokkal:

- A mérkőzést 1 kapus és 5 mezőnyjátékos játszhatja csapatonként,
- maximum nevezési létszám csapatonként 15 fő; melyet a Versenykiírásnak megfelelő határidőig kell leadni a szervezőknek
 - a versenyen mindenki saját felelősségére vehet részt. Minden csapatvezető a Verseny megkezdése előtt /egy erre rendszeresített nyomtatványon/ nyilatkozzon, hogy erről minden játékosát egyenként tájékoztatta, illetve azok ezt tudomásul vették! A nyilatkozat hiánya kizáró ok!
 - A csapatok 10 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt kötelesek megjelenni.
 - A mérkőzés kezdési időpontja utáni várakozási idő 5 perc.
- a mérkőzés elkezdéséhez szükséges minimális létszám: 4 /1+3/ fő, a mérkőzés végéig kiegészülhetnek 6 főre,
 - ha bármely csapat létszáma a kiállítások, sérülések következtében 4 fő alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni és a vétlen csapat javára kell a 3 pontot ítélni 3:0-ás gólkülönbséggel,
 - a két csapat csak jól megkülönböztethető mezben léphet pályára (azonos színű mezeknél a vendég csapatnak kell megkülönböztethető, lehetőleg számozott mezről gondoskodnia),
 - játékidő: 2x20 perc, kapuméret: 5x2 m,
 - a félidők közötti szünetre maximum 5 perc áll rendelkezésre,
 - becsúszó szerelés tilos! (A becsúszó szerelést közvetlen szabadrúgással kell büntetni. A felelőtlenül, szándékosan elkövetett becsúszó szerelést 2 perces kiállítással kell büntetni),
 - ha a labda az oldalvonalon hagyja el a játékteret újra játékba hozni partdobással lehet (partdobásnál az ellenfél játékos 2 m-nél közelebb nem mehet a dobóhoz),
 - szabálytalanul elvégzett partdobást követően rögtön a másik a csapatra száll át a partdobás joga,
 - szabad- és szögletűrúgásoknál, középkedésnél az ellenfélnek 3 méterre kell lennie a labdától,
 - ha a labda a védő csapat játékosát (beleértve a kapust is) érintve az alapvonalon hagyja el a játékteret, szögletűrúgást kell ítélni,
 - ha a játéktéren belül valamilyen idegen tárgyhoz ér a labda (pld.: mennyezet), akkor a játékvezető ítéljen bedobást a labdát utoljára érintő csapat ellenfele javára, abból a vonalból, mely legközelebb esik annak a tárgynak a vonalához, melyet a labda érintett,
 - kirúgást a földről, álló labdával kell elvégezni és a labdának érintés nélkül kell elhagynia a büntetőterület (6-os) vonalát,
 - középkedésből közvetlenül gól érhető el,
 - hazaadást a kapus csak akkor érintheti kézzel, ha az nem alsó lábszárral történt, illetve nem szándékos labdamegjátszást követő szándékos hazaadás,
 - a kapus kézzel csak egyszer birtokolhatja (a védelem nem számít birtoklásnak) a labdát; gólt csak lábbal érhet el,
 - a kapus 4 mp-nél tovább nem birtokolhatja a labdát,
 - a csere helye középvonaltól balra vagy jobbra lévő saját térfélen az oldalvonal mellett kb 3m-re,
 - kapust csak akkor lehet cserélni ha a labda játékon kívül van, a kapuscserét a játékvezetőnek be kell jelenteni,
 - a tornán 2 perces, valamint végleges kiállítás van érvényben,
 - a 2 perces kiállítás után csak a zsűri asztaltól, a felezővonalnál lehet a játéktérre lépni,
 - a pályáról 2 percre kiállított játékos a büntetés után visszatérhet a játéktérre,
 - (kispadról 2 percre kiállított játékos esetén, a vétkes játékos csapatának pályán lévő létszámát a kiállítás időtartamára csökkenteni kell, utána kiegészülhetnek!),
 - a büntetési időt a játékvezetők mérik, és a kiállítás letelte után szintén a játékvezetők engedik vissza a játékost,
 - a pályáról véglegesen kiállított játékos helyére más játékos már nem állhat be a hátralévő időben. A véglegesen kiállított játékos a kispadon sem maradhat, el kell hagynia a pálya környékét,
 - a kispadról történt végleges kiállítás esetén, a vétkes játékos csapatának pályán lévő létszámát csökkenteni kell, és a mérkőzés hátralévő idejére a csapat létszáma már nem egészülhet ki! A kispadról véglegesen kiállított játékos a kispadon sem maradhat, el kell hagynia a pálya környékét,

- egy mérkőzésen kétszer 2 perc kiállítást kapott játékos a második kiállítás után piros lappal véglegesen elhagyja a pályát, és a következő mérkőzésen automatikusan nem játszhat.
- büntetőrúgás (9 m) alkalmával minden játékosnak a felezővonalon túl kell elhelyezkednie a büntetőrúgás pillanatáig (kivéve a rúgó játékost és a védekező csapat kapusát),
- A csoport mérkőzések után (negyeddöntő, elődöntő, döntő) az utolsó 2 percben tiszta játékidőt mérünk!

A mérkőzéseken győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár.

A csapatok helyezési sorrendjét a megszerzett több pont határozza meg.

Azonos pontszerzés esetén az alábbi sorrend dönt:

- egymás elleni eredmény,
- jobb gólkülönbség,
- több rúgott gól.

Egyenes kieséses rendszerben, ha a mérkőzés döntetlenre végződik, 3-3 büntetőrúgással döntenek el a győztes csapat kilétét. A büntetőrúgásokban azok a játékosok vehetnek részt, akik a lefújás pillanatában a játéktéren tartózkodtak. Amennyiben ez sem dönt, úgy további 1-1 büntetőrúgás következik, melyeken az addig még nem rúgó játékosok (beleértve a kapust is) vesznek részt (a rúgás megkezdése előtt a csapatokat azonos létszámra kell módosítani).

Visszalépés esetén a visszalépett csapat összes addigi eredményét törölni kell és 3:0-ra a vétlen csapat javára kell megítélni a 3 pontot.

Kiegészítés a labdarúgás játékszabályaihoz (fegyelmezés) /az általános eseteken túl, különösen az alábbiakban/:

2 percre ki kell állítani a játékból azt a játékost, aki:

- nagyobb gesztikulálásokkal, ordibálással bírálja a játékvezető működését (a játékvezetőre sértő megjegyzést tesz; kifejezést használ),
- a labda szándékos kezezésével gólt vagy gólhelyzetet, ígéretes akciót akadályoz meg,
- nyilvánvaló gól elérésében szabálytalanul akadályozza meg ellenfelét,
- szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó szabálytalansággal gól elérésében akadályozza meg ellenfelét,
- sportszerűtlen magatartásával provokálja ellenfelét,
- súlyos sportszerűtlenségben vétkes (pl. amikor a labda nincs játékban, szándékosan megüt, megrúg egy másik személyt),
- durva játékban vétkes (pl.: amikor a labda játékban van, szándékosan megüt, megrúg egy másik személyt, a játékos a labdát nyilvánvalóan nem akarja megjátszani vagy a labda nincs megjátszható közelben – azonban cselekedete nem veszélyeztetheti az ellenfél testi épségét.),
- ellenfelére – nem a labda szabályos megjátszásának szándékával - rárontó játékost vagy kapust.

Piros lap

- súlyos sportszerűtlenségben vétkes (pl. amikor a labda nincs játékban, szándékosan erőszakos módon, túlzott erővel megüt, megrúg egy másik személyt),
- súlyosan sértő vagy goromba kifejezéseket használ, meglöki a játékvezetőt,
- durva, erőszakos játékban vétkes (pl.: amikor a labdajátékban van, szándékosan megüt, megrúg egy másik személyt, a játékos a labdát nyilvánvalóan nem akarja megjátszani vagy a labda nincs megjátszható közelben és ezzel veszélyezteti az ellenfél testi épségét.),
- ugyanazon a mérkőzésen a második 2 perces kiállítást kapja.

A piros lappal kiállított játékos automatikusan eltiltást kap csapata soron következő 1 mérkőzésére.

A szervezőknek kirívóan súlyos esetben joguk van a játékost sportfegyelmi eljárás alá vonni, melynek illetékes szerve az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága.

Szeged, 2023. október 15.

Szervező Bizottság