

Játékszabályzat

A mérkőzéseket **a labdarúgás általános szabályai szerint** bonyolítjuk le, az alábbi kiegészítésekkel, illetve fontosabb szabályokkal:

- A mérkőzést 1 kapus és 5 mezőnyjátékos játszhatja csapatonként,
- maximum nevezési létszám csapatonként 15 fő; melyet legkésőbb az első mérkőzés előtt a nevezési lapon írásban kell leadni,
- a mérkőzés elkezdéséhez szükséges minimális létszám: 4 /1+3/ fő,
- ha bármely csapat létszáma a kiállítások, sérülések következtében 4 fő alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni és a vétlen csapat javára kell a 3 pontot ítélni 3:0-ás gólkülönbséggel (ha a gólkülönbség nem több ennél),
- a két csapat csak jól megkülönböztethető mezben léphet pályára (azonos színű mezeknél a vendég csapatnak kell megkülönböztethető, lehetőleg számozott mezről gondoskodnia),
- **játékidő: 2x20 perc, kapuméret: 5x2 m,**
- a félidők közötti szünetre maximum 5 perc áll rendelkezésre,
- **becsúszó szerelés tilos!** (A becsúszó szerelést közvetlen **szabadrúgással és sárga lappal** kell büntetni.),
- ha a labda az oldalvonalon hagyja el a játékteret újra játékba hozni **csak partdobással** lehet ! (partdobásnál az ellenfél játékosa 2 m-nél közelebb nem mehet a dobóhoz),
- **szabálytalanul elvégzett partdobást** követően rögtön a másik a csapatra száll át a partdobás joga,
- **szabad és szögtrúgásoknál az ellenfélnek 5 méterre kell lennie a letett labdától,**
- ha a labda a védő csapat játékosa (beleértve a kapust is) érintve az alapvonalon hagyja el a játékteret, szögtrúgást kell ítélni,
- ha a játéktéren belül valamilyen idegen tárgyhoz ér a labda (pld.: mennyezet), akkor a középkörből, labdajárással kerül újra játékba vagy a játékvezető bedobást is ítélni a vétlen csapat javára ,
- kapuskirúgást a földről, álló labdával kell elvégezni és a labdának érintés nélkül kell elhagynia a büntetőterületet,
- kapuskirúgásból, középkörből közvetlenül gól érhető el,
- hazaadást a kapus csak akkor érintheti kézzel, ha az nem alsó lábszárral történt, illetve nem partdobásból,
- a kapus kézzel csak egyszer érintheti a labdát. (A védés nem számít érintésnek. A kirúgáshoz letett labdát már nem veheti fel kézzel történő kidobáshoz, viszont hátrébb viheti az alapvonalhoz, ha az ellenfél játékosa nem tudja szabadon játékba hozni)
- a kapus **4 mp**-nél tovább nem birtokolhatja a labdát,
- a tornán 2 perces, valamint végleges kiállítás van érvényben,
- a 2 perces kiállítás után csak a zsűri asztaltól, a felezővonalnál lehet a játéktérre lépni,
- a büntetési időt a zsűri asztalnál mérik,
- a végleg kiállított játékos a soron következő mérkőzésen nem szerepelhet,
- büntetőrúgás (**9 m**) alkalmával minden játékosnak a felezővonalon túl kell elhelyezkednie a büntetőrúgás pillanatáig (kivéve a rúgó játékost és a védekező csapat kapusát).
- **A helyosztó mérkőzéseken az utolsó 2 percben tiszta játékidőt mérünk !**

Fegyelmezési szankciók:

1. Szóbeli intés,
2. Figyelmeztetés (sárga lap),
3. 2 perces kis büntetés,
4. Végleges kiállítás (piros lap).

A véglegesen kiállított játékos helyett másik játékos nem állhat be, valamint a következő mérkőzésen automatikusan nem játszhat. Ellene fegyelmi határozatot kell hozni közvetlenül a mérkőzés után.

A mérközéseken győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár.

A csapatok helyezési sorrendjét a megszerzett több pont határozza meg.

Azonos pontszerzés esetén az alábbi sorrend dönt:

1. egymás elleni eredmény,
2. gólkülönbség,
3. több rúgott gól,
4. sorsolás.

Egyenes kieséses rendszerben, ha a mérkőzés döntetlenre végződik, 3-3 büntetőrúgással döntenek el a győztes csapat kilétét. A büntetőrúgásokban azok a játékosok vehetnek részt, akik a lefújás pillanatában a játéktéren tartózkodtak. Amennyiben ez sem dönt, úgy további 1-1 büntetőrúgás következik, melyeken a még nem rúgott játékosok vehetnek részt (a rúgás megkezdése előtt a csapatokat azonos létszámra kell módosítani).

A tornán a játékosok saját felelősségükre vesznek részt.

Kiegészítés a labdarúgás játékszabályaihoz (fegyelmezés)

1) Sárga lap

Sárga lappal kell figyelmeztetni azt a játékost, aki:

- késlelteti a labda játékba hozatalát,
- nem tartja be a megfelelő távolságot szabadrúgásnál,
- szóval vagy mozdulattal bírálja a játékvezető működését (ez nem sértő vagy gúnyos, mentes nagyobb mozdulatoktól, gesztikulálástól),
- szabálytalanul cserél,
- sportszerűtlen magatartásban vétkes (becsúszás, szabálytalanság akció meghiúsítása céljából, stb.),
- folyamatosan vét a játékszabályok ellen.

2) 2 Perc

2 percre ki kell állítani a játékból azt a játékost, aki:

- sárga lappal figyelmeztetés után olyan szabálytalanságot követ el, amiért ismét sárga lappal kellene figyelmeztetni (nem kell a sárga lapot ismét felmutatni),
- nagyobb gesztikulálásokkal, ordibálással bírálja a játékvezető működését (a játékvezetőre rárontó – sprintelve odafutó - játékost vagy kapust minimum 2 percre ki kell állítani),
- a labda szándékos kezezésével gólt vagy gólhelyzetet akadályoz meg,
- szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó szabálytalansággal gól elérésében gátolja meg kapura-törő ellenfelét,
- durva játékban vétkes (pl.: amikor a labda játékban van, szándékosan megüt, megrúg egy másik személyt, a játékos a labdát nyilvánvalóan nem akarja megjátszani vagy a labda nincs megjátszható közelben – azonban ez nem veszélyeztetheti az ellenfél testi épségét.)
- sportszerűtlen magatartásával provokálja ellenfelét.

3) Piros lap

- súlyos sportszerűtlenségben vétkes (pl. amikor a labda nincs játékban, szándékosan megüt, megrúg egy másik személyt),
- sértő vagy goromba kifejezéseket használ, meglöki a játékvezetőt,
- durva játékban vétkes (pl.: amikor a labda játékban van, szándékosan megüt, megrúg egy másik személyt, a játékos a labdát nyilvánvalóan nem akarja megjátszani vagy a labda

-
- nincs megjátszható közelben és ezzel veszélyezteti az ellenfél testi épségét.),
- ugyanazon a mérkőzésen a harmadik 2 perces kiállítást kapja (vagy sárga lap után a második 2 perces kiállítást kapja.),
- második sárga lapot követően.

A kispadon levő játékosoknak a játékvezető sárga vagy piros lapot felmutathat. Amennyiben a kispadon ülő játékosok közül a játékvezető kiállít valakit, akkor az Ő csapatának a játéktéren levő játékosainak számát egy játékosal 2 percre csökkenteni kell.

Szeged, 2013. október 09.

Szervező Bizottság